

ANLEITUNG FÜR KIMICHURAS S6-MP-UPDATER

Spiele im Single oder Multiplayer

DIE SIEDLER – AUFSTIEG EINES KÖNIGREICHS

DIE SIEDLER – REICH DES OSTENS

ALLGEMEINES

Der **S6-MP-Updater** wurde von **Kimichura** entwickelt und der S6 Community freundlicherweise zur Verfügung gestellt. Mit diesem Updater kannst du Siedler 6 (Hauptspiel und Reich des Ostens) nicht nur im **Singleplayer**, sondern auch im **Multiplayer Modus** spielen. Dank ihm steht der S6 Community nun (endlich) eine zuverlässige Plattform zur Verfügung, auf der sie ihr Lieblingsspiel gemeinsam spielen kann. Herzlichen Dank dafür!

Du erhältst mit dem vorliegenden Dokument eine Anleitung für die Vorgehensweise bei der Installation und dem Umgang mit dem Updater.

VORAUSSETZUNGEN

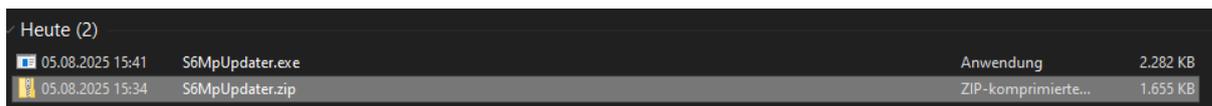
Du kannst den **S6-MP-Updater** unter den folgenden Bedingungen benutzen:

- Du besitzt die **HE (History Edition)** **und** eine Spieldatei der OV oder die **GOG-Version** des Spiels.
- Das Spiel wurde auf deinem Computer bereits ordnungsgemäß **installiert**.
- Die Spieldateien wurden **nicht manipuliert**.

INSTALLATION DES S6-MP-UPDATERS

Du findest die aktuelle Version des **S6-MP-Updaters** als Archivdatei [hier auf der Webseite von Siedelwood](#) oder [auf dem Discord von Kimichura](#).

1. **Lade** diese Datei `S6MpUpdater.zip` zunächst auf deinen Computer **herunter**, normalerweise in dein Download-Verzeichnis. Entpacke sie anschließend in dein Download-Verzeichnis. Jetzt sollte die Datei `S6MpUpdater.exe` neben der zip-Datei in deinem Ordner liegen.



Heute (2)			
05.08.2025 15:41	S6MpUpdater.exe	Anwendung	2.282 KB
05.08.2025 15:34	S6MpUpdater.zip	ZIP-komprimierte...	1.655 KB

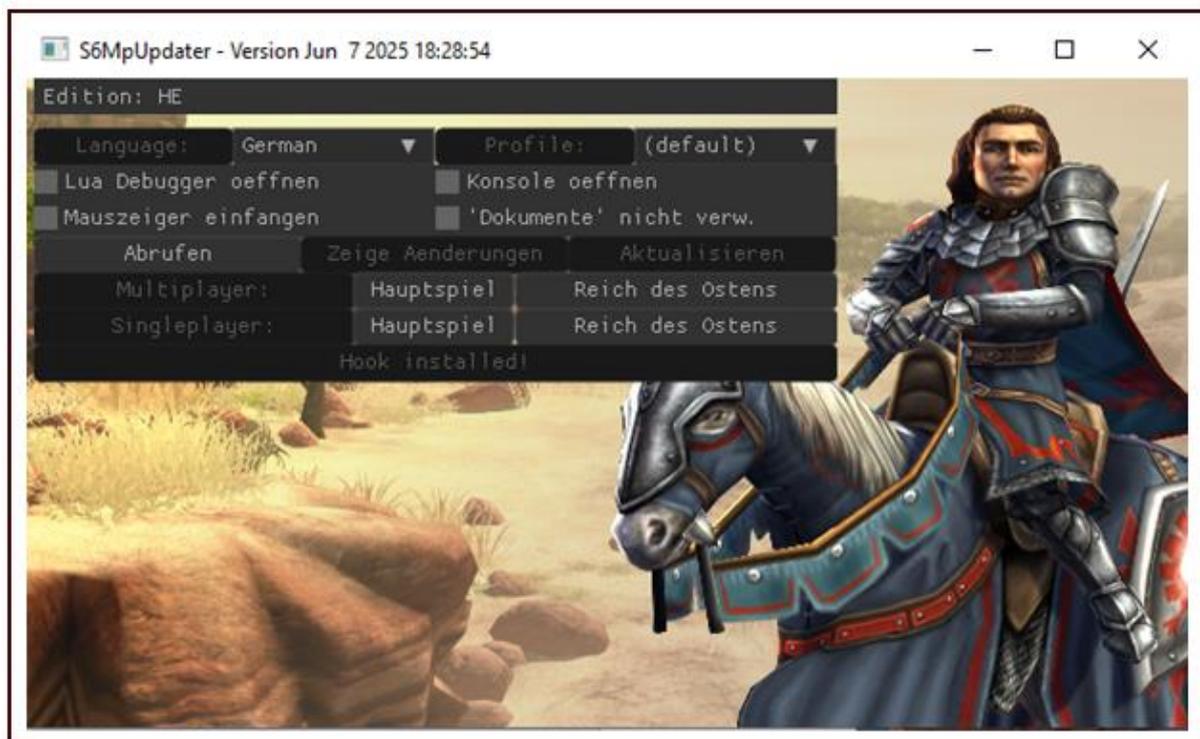
2. Öffne den Windows Explorer und **navigiere zum Installationsverzeichnis** des Spiels. Das Installationsverzeichnis ist der Ordner, in dem das Spiel installiert wurde. Standardmäßig ist das

ANLEITUNG FÜR KIMICHURAS S6-MP-UPDATER

- im Falle der **Ubisoft HE** auf `C:\Program Files (x86)\Ubisoft\Ubisoft Game Launcher\games\thesettlers6`
 - im Falle der **Steam HE** auf `C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\The Settlers - Rise of an Empire - History Edition`
 - im Falle der **GOG** auf `C:\GOG Games\The Settlers 6`
3. **Leg**e vorsichtshalber **eine Kopie** des gesamten Installationsverzeichnis an einem Ort deiner Wahl **an**
 4. **Kopiere die Datei** `S6MpUpdater.exe` in das Installationsverzeichnis
 5. Zusatzschritt nur im Falle der **HE**: **Kopiere die Spieldatei** `Settlers6.exe` der Originalversion S6 oder der S6-GOG-Version zusätzlich in das Unter-Verzeichnis des Installationsverzeichnisses `Data\base\bin`
 6. Empfehlung: Lege eine **Verknüpfung** für die Startdatei `S6MpUpdater.exe` auf deinem Desktop an, über die du den Updater künftig starten kannst

START UND EINSTELLUNGEN

1. **Starte** den S6-MP-Updater
2. Danach öffnet sich das Fenster des Updaters:

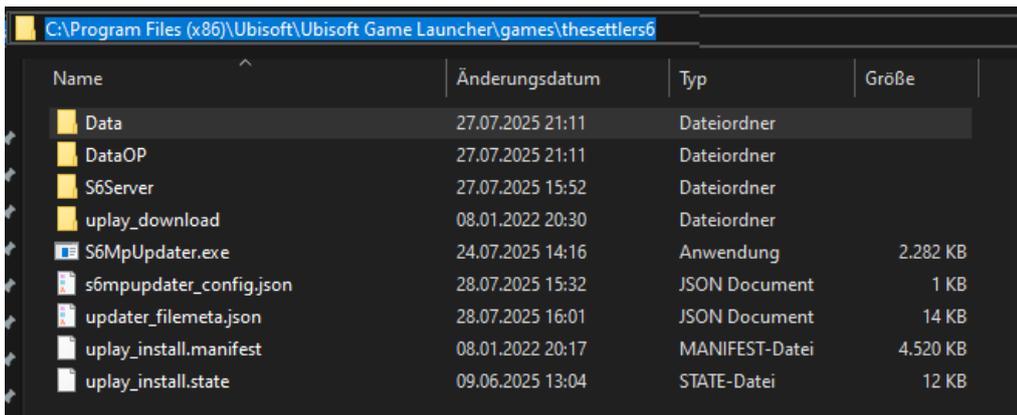


ANLEITUNG FÜR KIMICHURAS S6-MP-UPDATER

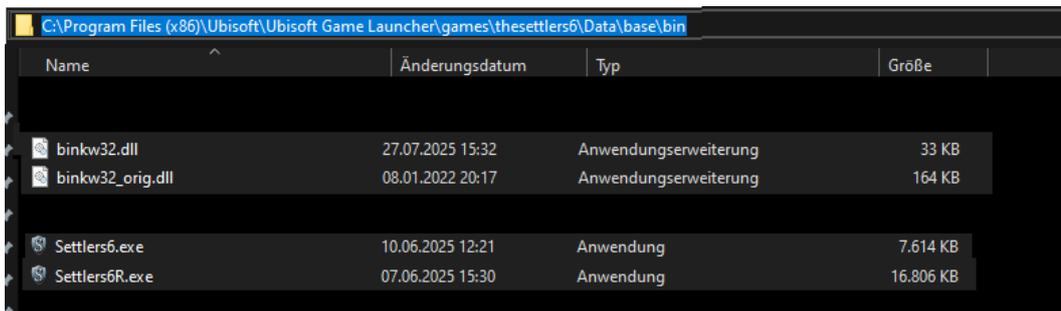
- **Titelzeile:** Programmname und Datum der Version
- **Edition:** Anzeige der Spielversion (hier HE)
- **Language:** Auswahl der Spielsprache (zB German, also Deutsch)
- **Profile:** Auswahl des Spiel-Profiles
- **Optionen:**
 - **Lua Debugger öffnen:** Start des Spiels mit dem lua Debugger
 - **Konsole öffnen:** Spiel-Konsole wird mit dem Spiel geöffnet
 - **Mauszeiger einfangen:** Der Mauszeiger bleibt beim Spielen im Fenster
 - **`Dokumente` nicht verwenden:** Standardmäßig befinden sich die Usermaps und andere Spieldateien im Verzeichnis `C:\Users\myName\Documents\DIE SIEDLER - Aufstieg eines Königreichs`. Falls das eigene Spielverzeichnis woanders liegt (zB OneDrive), sollte man diese Option wählen.
- **Abrufen:** Diese Funktion ruft die aktuellen Daten des S6-MP-Updaters von Kimichuras Server ab. Danach können mit **Zeige Änderungen** die Änderungen angezeigt werden. Sollte es welche geben, muss die Version mit **Aktualisieren** auf den neusten Stand upgedated werden.
- Wahl des gewünschten Modus mit **Multiplayer/Singleplayer** und der gewünschten Spielversion mit **Hauptspiel/Reich des Ostens**. Danach startet das Spiel automatisch
- **Install Hook:** Muss nur **beim ersten Start** des S6-MP-Updaters einmal ausgeführt werden. Dabei wird die `binkw32.dll` im `bin` Verzeichnis umbenannt und eine neue zugefügt (was sich nur manuell wieder rückgängig machen lässt). Danach steht in dem Feld `Hook installed`.

Nachdem der Updater ausgeführt und alle Schritte korrekt durchlaufen wurden, sieht es in deinem Installationsverzeichnis in etwa so aus (hier am Beispiel HE):

ANLEITUNG FÜR KIMICHURAS S6-MP-UPDATER



Im Unterverzeichnis \Data\base\bin müssen die folgenden Dateien stehen:



SINGLEPLAYER SPIELEN

Um zB das AddOn „Reich des Ostens“ im Singleplayer Modus zu starten, wähle im S6-MP-Updater Folgendes aus:



Danach startet das Spiel (fast) normal, abgesehen davon, dass die Auswahl Multiplayer nicht mehr möglich ist. Solltest du stattdessen das Hauptspiel AeK spielen wollen, wählst du natürlich den Button Hauptspiel aus.

ANLEITUNG FÜR KIMICHURAS S6-MP-UPDATER



Alles andere ist genauso, wie du es von deinem Siedler-Spiel gewöhnt bist.

ANLEITUNG FÜR KIMICHURAS S6-MP-UPDATER

MULTIPLAYER SPIELEN

Um Reich des Ostens im Multiplayer zu starten, wähle im S6-Mp-Updater einfach Folgendes aus:



Das Spiel startet dann automatisch. Solltest du stattdessen das Hauptspiel AeK spielen wollen, wählst du natürlich den Button Hauptspiel aus.



Wähle hier noch einmal Multiplayer aus.

ANLEITUNG FÜR KIMICHURAS S6-MP-UPDATER

Dann erhältst du das folgende Fenster:

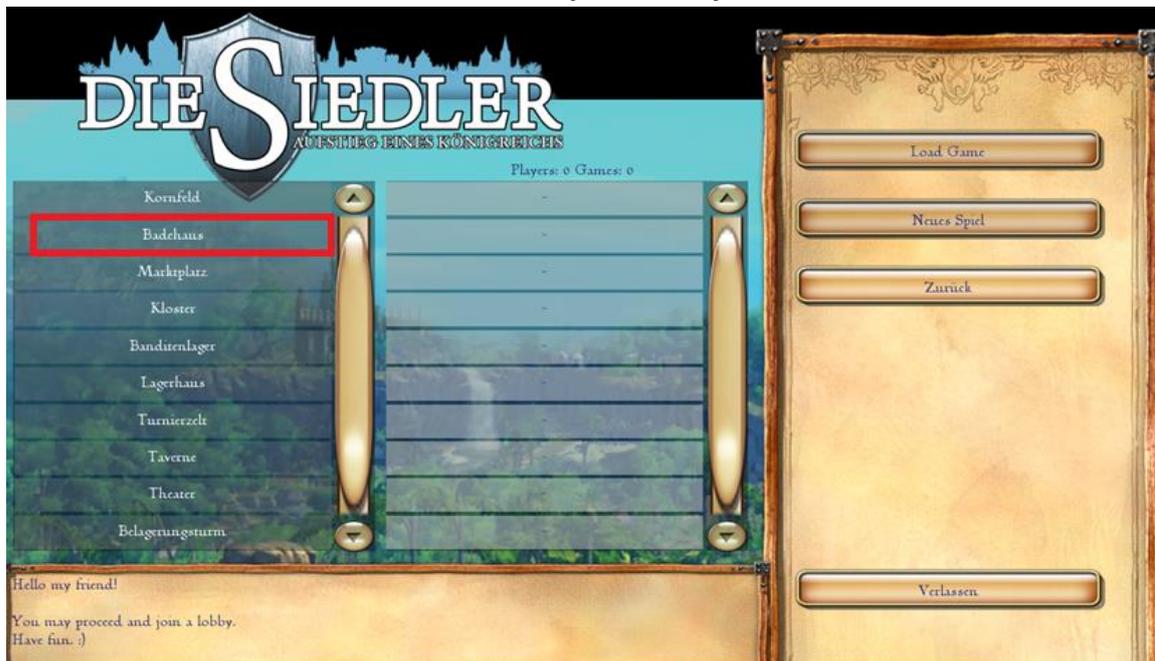


- **Set Account:** Wenn dies dein erster Start ist und du noch keinen Account besitzt, musst du zunächst einen anlegen, indem du den gewünschten Usernamen und ein Passwort angibst. Damit erhältst du den Zugang zum MP Server. Bei jedem weiteren Start erscheint der `username` (den du zuletzt verwendet hast) automatisch unten als `User`. Username und Passwort solltest du dir trotzdem für alle Fälle merken.
- **Set Color:** Hier kannst du über die Schieberegler die Farbe deines Chat-Textes (im oberen Drittel des Fensters) und deine Spieler-Farbe (im unteren Drittel) einstellen und anschließend speichern mit `Save Colors`. Bei jedem Spiel wird dann automatisch deine gewählte Spieler-Farbe eingestellt.



ANLEITUNG FÜR KIMICHURAS S6-MP-UPDATER

- **Zurück:** du gelangst zum vorherigen Screen
- **Connect:** Wenn du bereits einen Account besitzt, kannst du dich hier direkt mit Kimichuras MP Server verbinden.
 - Danach erhältst du die Wahl unter **10 Spiele-Lobbys**. **Wähle eine aus** zB das Badehaus.



- Im Beispiel habe ich das Badehaus ausgewählt und **warte jetzt als Host** in der Lobby **auf meine(n) Mitspieler**, mit dem/denen ich mich vorher verabredet habe.

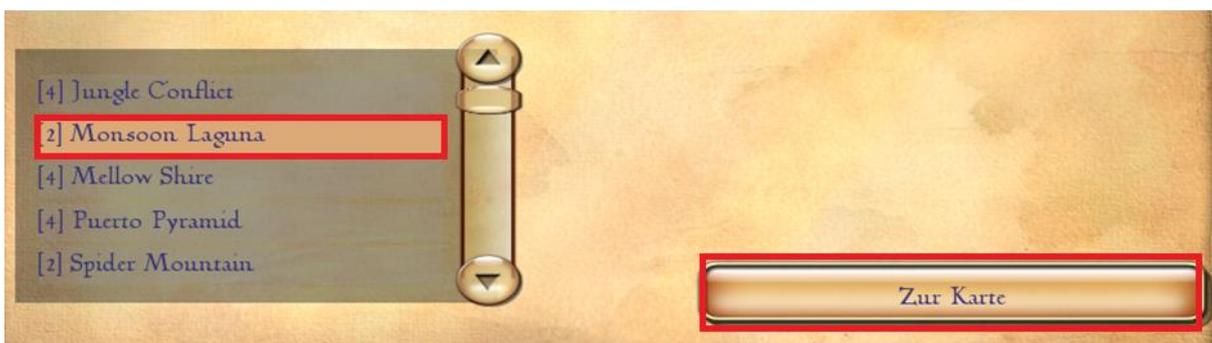


ANLEITUNG FÜR KIMICHURAS S6-MP-UPDATER

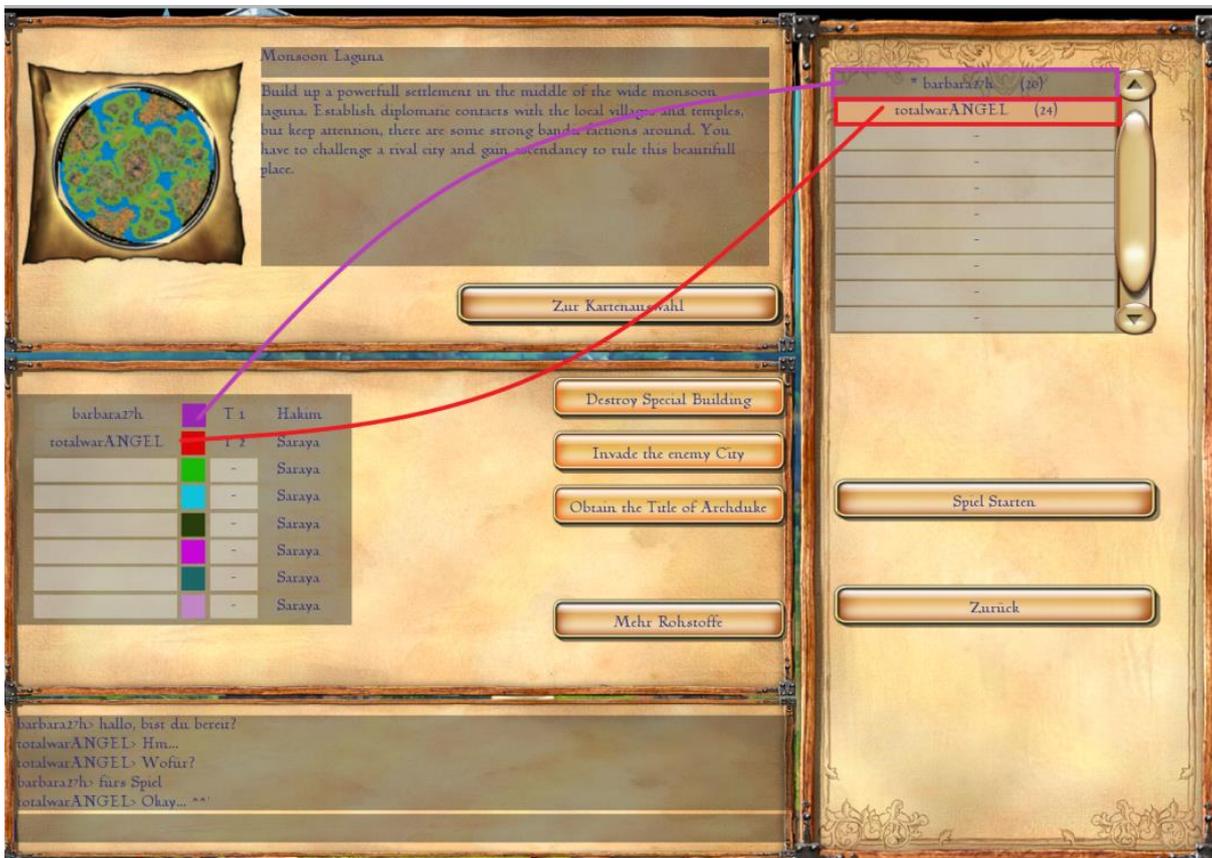
- Wenn alle Mitspieler anwesend sind, werden sie in der Lobby angezeigt, und der Host kann **ein neues Spiel auswählen** (oder ggf. ein bereits begonnenes laden)
- Anschließend kann man **zur Kartenauswahl** gehen und aus den vorhandenen MP Karten eine auswählen. (Die MP Karten müssen sich wie die SP Karten im Spiele-Verzeichnis unter /Usermaps befinden)



- Bei den angezeigten Karten steht vor dem Kartennamen die Anzahl der Spieler, mit denen man diese Karte spielen kann. **Wähle die Karte aus** und klicke anschließend **Zur Karte**.



- Im folgenden Screen kannst du **(als Host)** noch weitere Dinge zum **Spiel einstellen**:



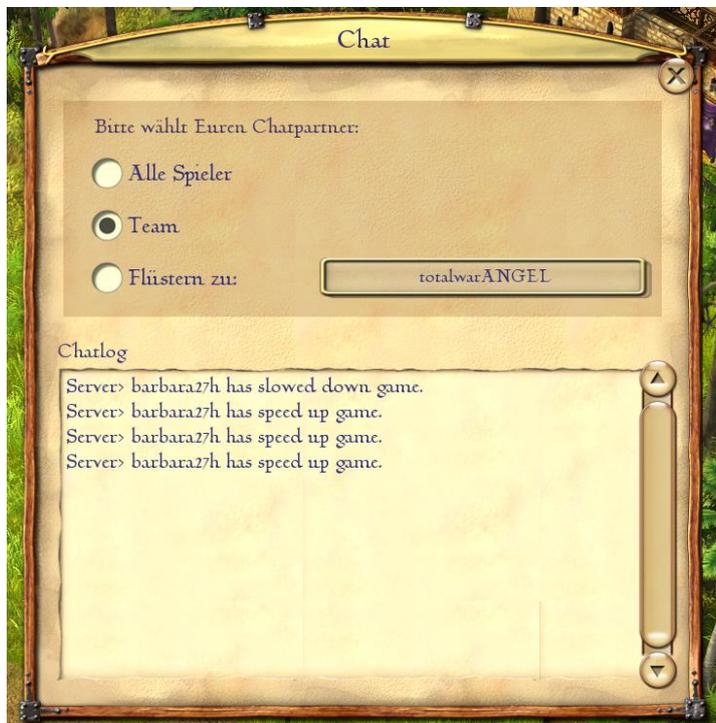
ANLEITUNG FÜR KIMICHURAS S6-MP-UPDATER

- Die Mitspieler stehen oben rechts. Du kannst sie durch Anklicken auswählen und den **Spielpositionen** (ebenfalls durch Anklicken) **zuordnen**. Wie du siehst, wird deine gewählte Spielerfarbe automatisch eingesetzt.
- Danach folgt die **Nummer des Teams** zB T1, die du durch Anklicken ändern kannst. Wenn die Spieler unterschiedliche Teamnummern haben, sind sie automatisch verfeindet und spielen gegeneinander. Wenn sie zum selben Team gehören, spielen sie gemeinsam zB in einer Koop-Karte.
- Durch Anklicken des Helden rechts neben dem Namen kannst du für jeden Mitspieler **einen Helden aussuchen**.
- Unten links kannst du im **Chat-Bereich** mit deinen Mitspielern kommunizieren.
- Du kannst als Host (je nach Karte) die im MP üblichen **Siegbedingungen festlegen** (zB Obtain the Title of Archduke, wenn es für den Sieg reichen soll, Erzherzog zu werden) und auch mehr Rohstoffe auswählen, wenn du willst.
- Wenn alles eingestellt wurde, alle Spieler erschienen sind und auf den Positionen stehen, kannst du das **Spiel starten**. Im folgenden Fenster kannst du sehen, ob schon alle Mitspieler erschienen sind. Außerdem kannst du die Spielgeschwindigkeit unten im Fenster einstellen. Diese Geschwindigkeit gilt dann (logischerweise) für alle Spieler. Wenn alle Spieler verbunden sind, kann man das Fenster mit F6 oder über das x oben rechts in der Fensterecke ausblenden, und das Spiel kann beginnen.



ANLEITUNG FÜR KIMICHURAS S6-MP-UPDATER

- Auch während des Spiels kann man chatten, dazu klicke oben rechts in der Ecke auf **Chat**. Hier kannst du auswählen, ob alle Spieler oder nur deine Team-Mates den Chat sehen sollen. Flüstern zu ist derzeit noch nicht möglich. Wenn du etwas posten möchtest, drücke die Enter-Taste und gib deinen Text ein.



HINWEISE UND EMPFEHLUNGEN

- Wenn du Multiplayer spielen möchtest und Mitspieler suchst, komm am besten [direkt auf unseren Siedelwood Discord](#) und frage dort danach. Falls du dort noch nicht Mitglied bist, findest du oben im Link oder [hier auf unserer Webseite](#) die Einladung. Wenn du dem Discord beigetreten bist, verabrede dich mit deinen Freunden im Kanal #mitspielersuche.
- Wenn du Fragen zum S6-MP-Updater hast, Informationen suchst, neue Ideen hast und/oder Bugs melden möchtest, kannst du das am besten direkt auf Kimichuras Discord im s6-Bereich tun. Falls du dort noch nicht Mitglied bist, findest du die Einladung hier: [zum Discord von Kimichura](#).
- Die neuste Version des S6-MP-Updatefinders findest du zum Download [auf Siedelwood](#) als auch [auf dem Discord von Kimichura](#).
- Wenn du dich mit Freunden zum Spielen verabredet hast, ist es eine gute Idee, zumindest mit dem eigenen Team in einen Voice Kanal zu gehen, wo man sich direkt absprechen kann. Geeignete Voice Channels findest du [auf dem Siedelwood Discord](#).