

# Installationsanleitung

## Die Siedler Das Erbe der Könige Multiplayer

(History Edition)

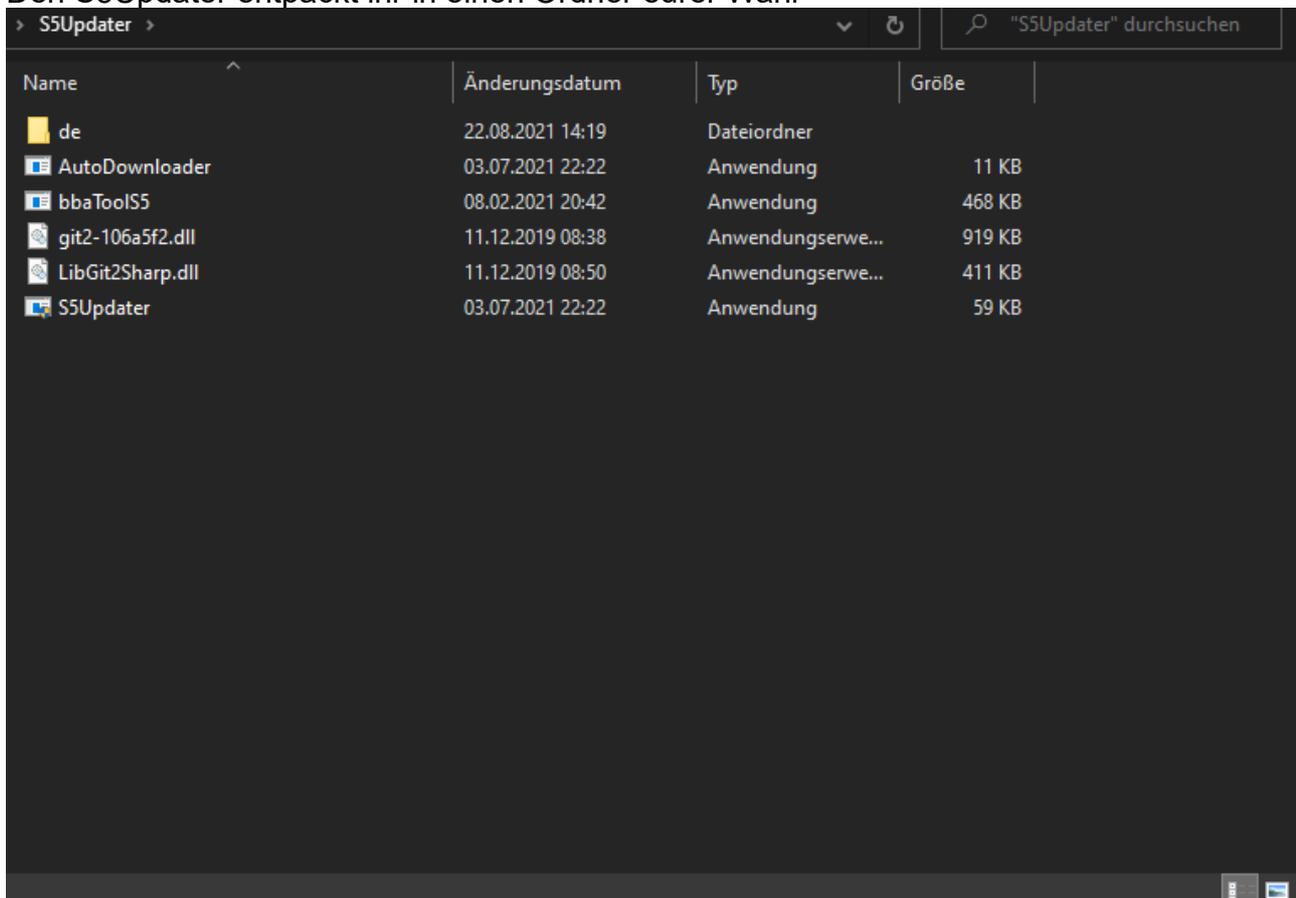
In dieser Anleitung wird das Vorgehen zur Installation von Kimichuras Multiplayer Client für „Die Siedler Das Erbe der Könige – History Edition“ schrittweise erläutert. Es wird davon ausgegangen, dass das Spiel nicht manipuliert wurde und bereits über Uplay/Ubisoft Connect installiert wurde.

Vorbereitung: Herunterladen aller wichtigen Dateien

Zuerst müssen die wichtigen Dateien dafür heruntergeladen. Diese sind

- [S5Updater](#) von mcb
- MPUdater von Kimichuras [Discord](#) im jeweiligen Channel (ganz oben)

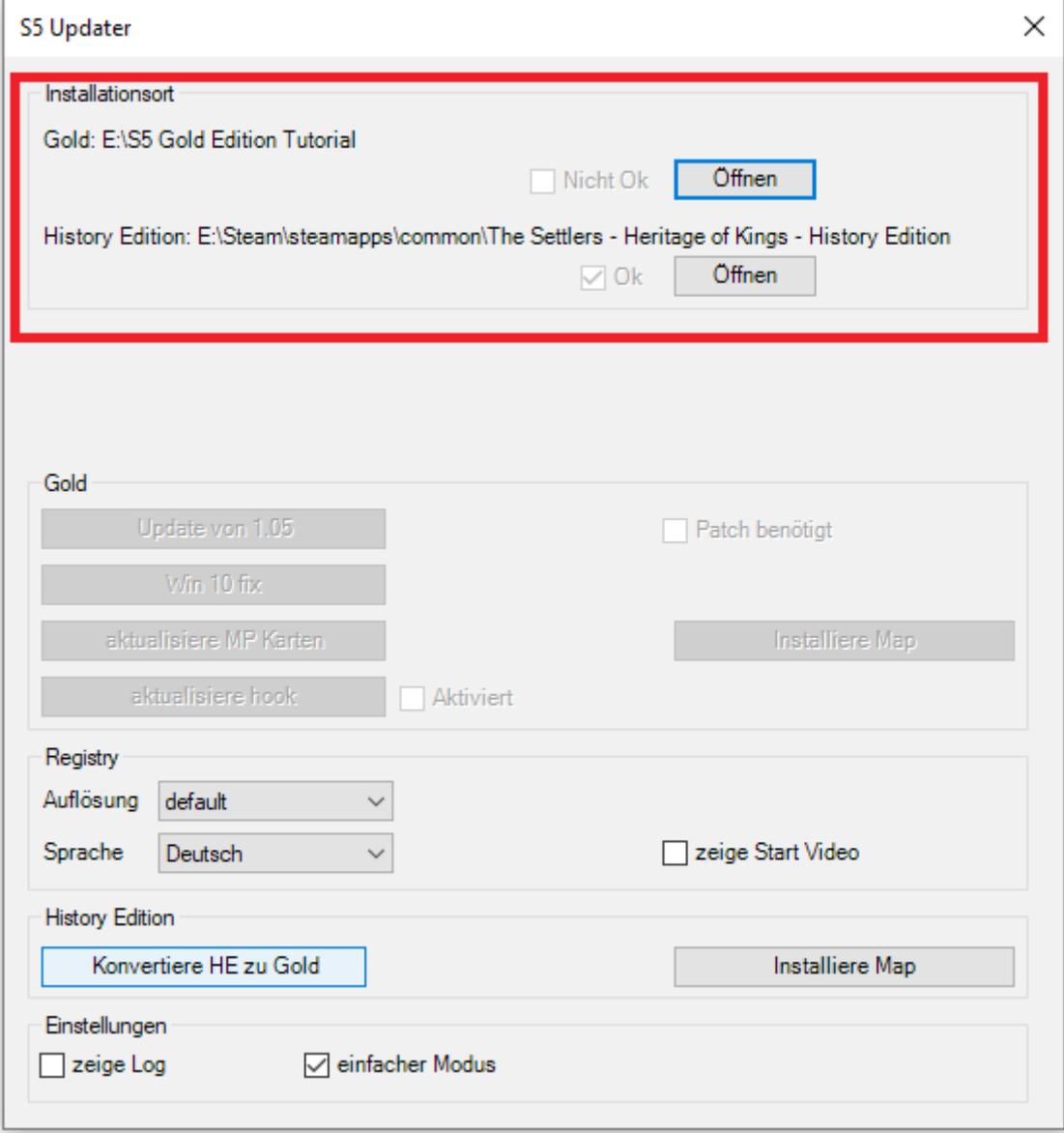
Den S5Updater entpackt ihr in einen Ordner eurer Wahl



Der MPUdater wird später benutzt. Diesen am besten irgendwo griffbereit haben, wenn wir ihn brauchen.

## Schritt 1: Die History Edition zur Gold Edition konvertieren

Erstellt einen leeren Ordner, an dem sich später die Gold Edition sein soll. Nun öffnet ihr den S5Updater. Für die History Edition tragt ihr das Hauptverzeichnis ein. Für die Gold Edition wählt ihr euren leeren Ordner aus, den ihr erstellt habt.



S5 Updater

Installationsort

Gold: E:\S5 Gold Edition Tutorial

Nicht Ok

History Edition: E:\Steam\steamapps\common\The Settlers - Heritage of Kings - History Edition

Ok

Gold

Update von 1.05  Patch benötigt

Win 10 fix

aktualisiere MP Karten

aktualisiere hook  Aktiviert

Registry

Auflösung default

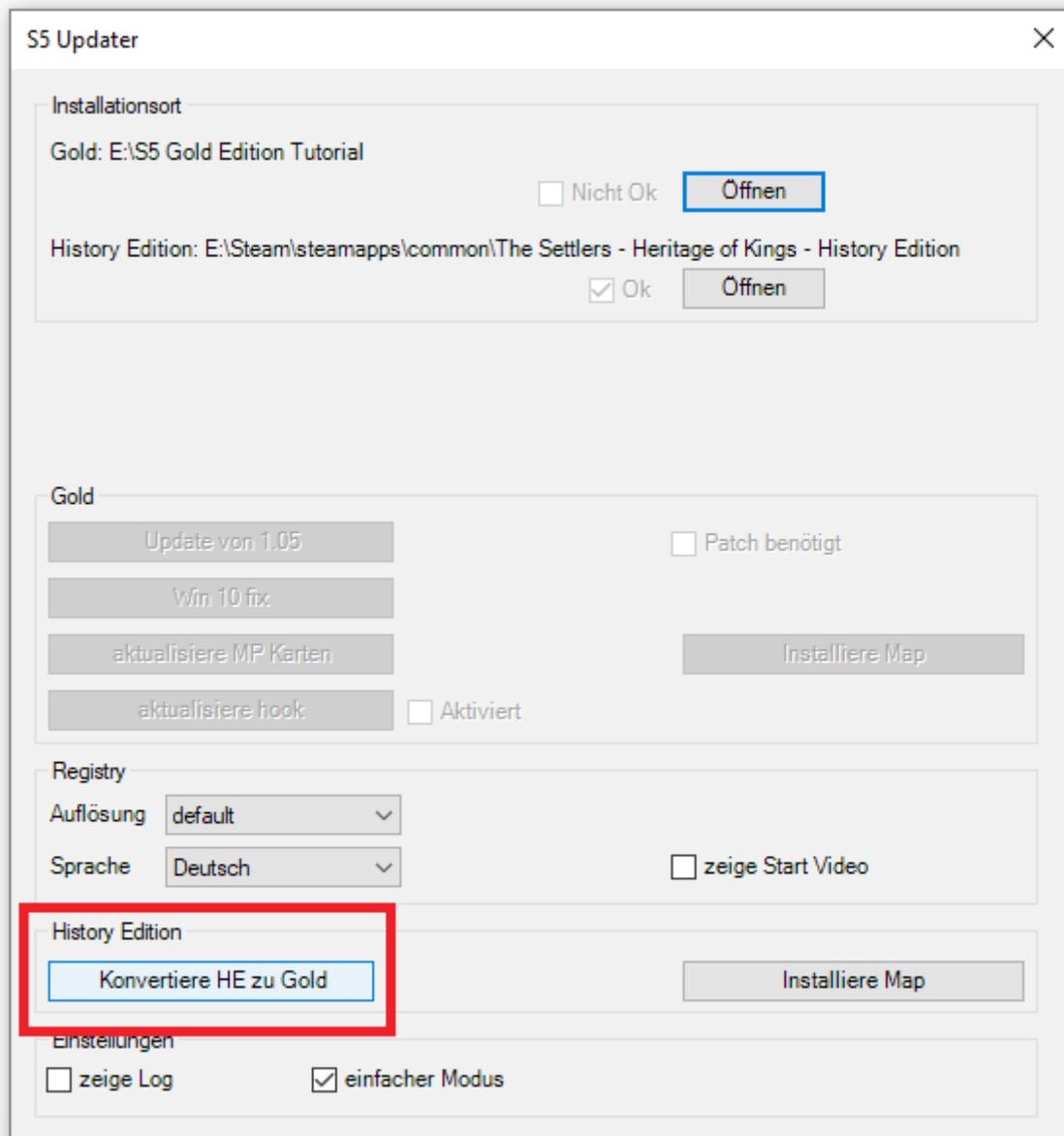
Sprache Deutsch   zeige Start Video

History Edition

Einstellungen

zeige Log  einfacher Modus

Anschließend drückt ihr auf den Knopf „Konvertiere HE zu Gold“. Dabei öffnet sich ein kleiner Fortschrittsbalken. Je nach Internet- und Computerleistung kann dies einige Minute dauern.



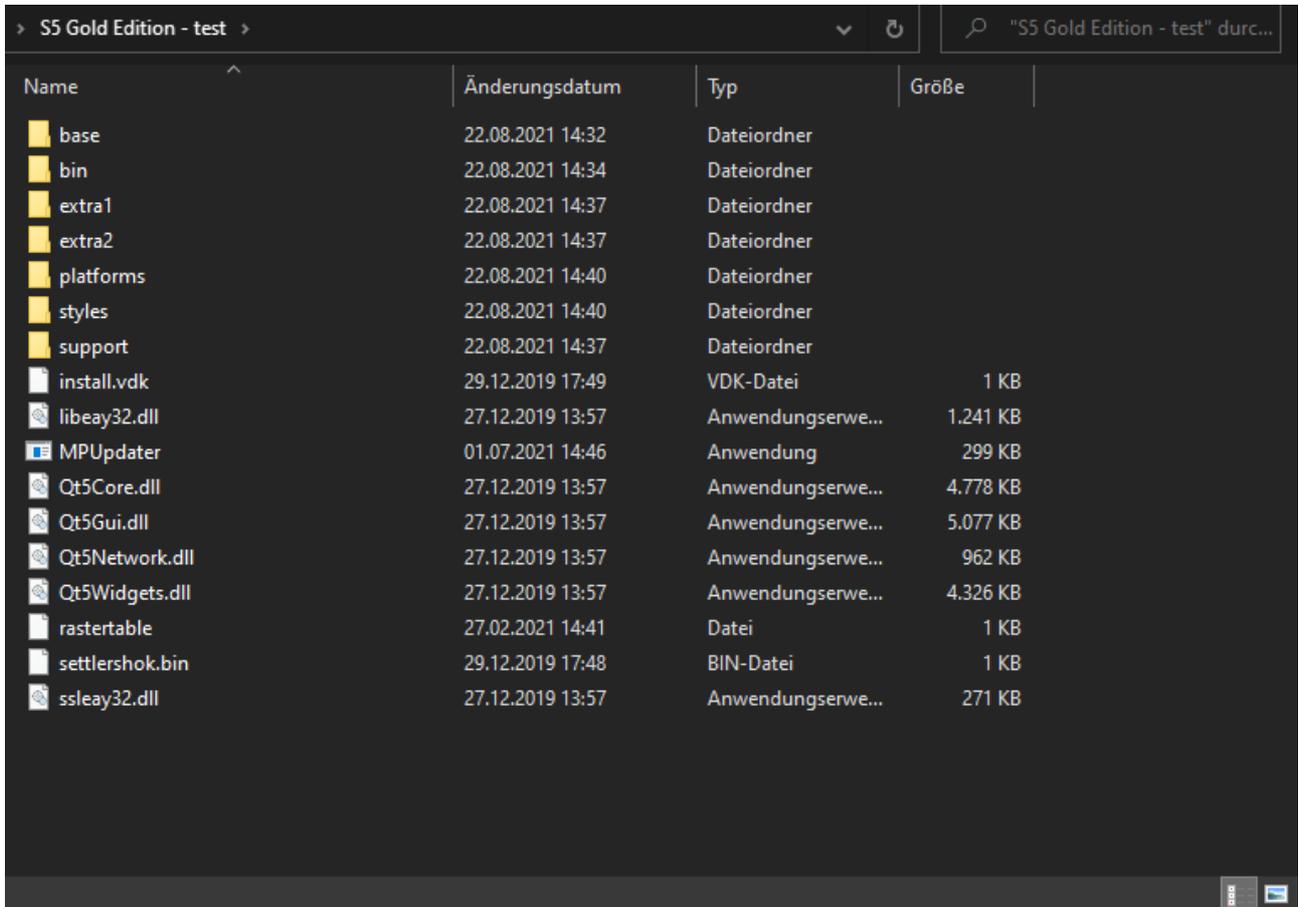
Nachdem Der Prozess abgeschlossen und der Fortschrittsbalken verschwunden ist, werden wir nun nur noch mit der Gold Edition arbeiten. Die konvertierte Version wird in Zukunft als Gold Edition bezeichnet.

Ihr könnt den S5Updater nun schließen. Dieser wird später im Abschnitt „Mehrspieler-Karten“ wieder benötigt.

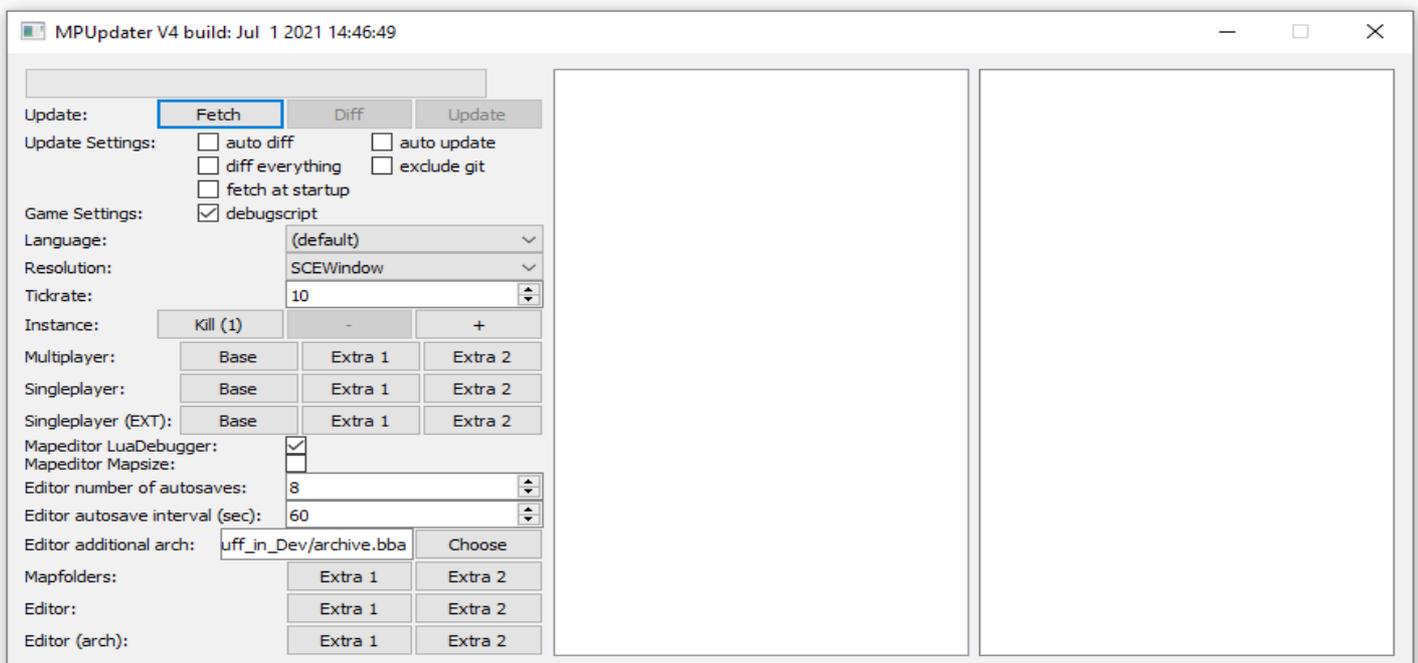
## Schritt 2: Installieren des MPUpdater

Nun wird Kimichuras Client installiert, den ihr vorhin von seinem Discord heruntergeladen habt. Hierzu entpackt ihr **alle** Dateien in das Hauptverzeichnis der Gold Edition

Wichtig: Das Hauptverzeichnis in eurem jeweiligen Anti-Virenprogramm als Ausnahme einstellen. Es ist gut möglich, dass die MPUpdater.exe als Virus erkannt wird. Hierbei handelt es sich um einen False-Positiv; eine Falschmeldung. Durch das Erstellen einer Ausnahme unterbindet ihr dieses Verhalten.

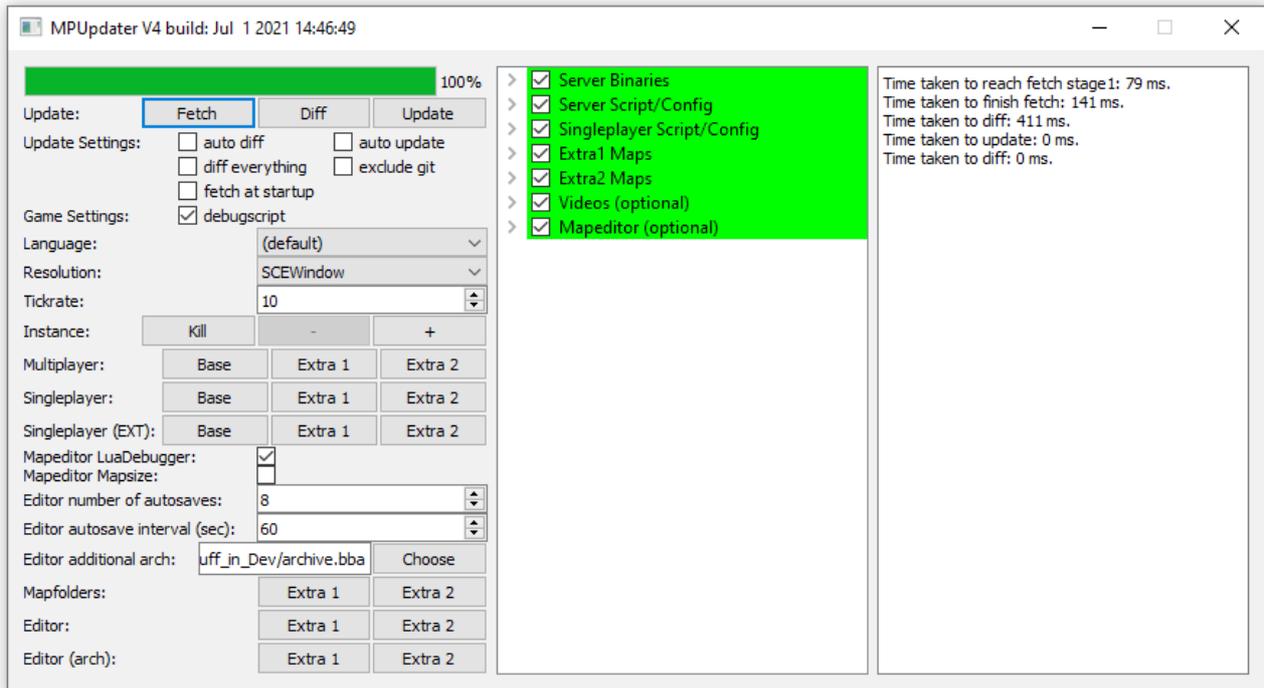


Öffnet die MPUpdater.exe als Administrator und ihr dürftet folgendes Fenster sehen (für Version 4 des Updaters)





Nachdem das alle Dateien heruntergeladen wurden, sollte alles in der Mitte grün sein

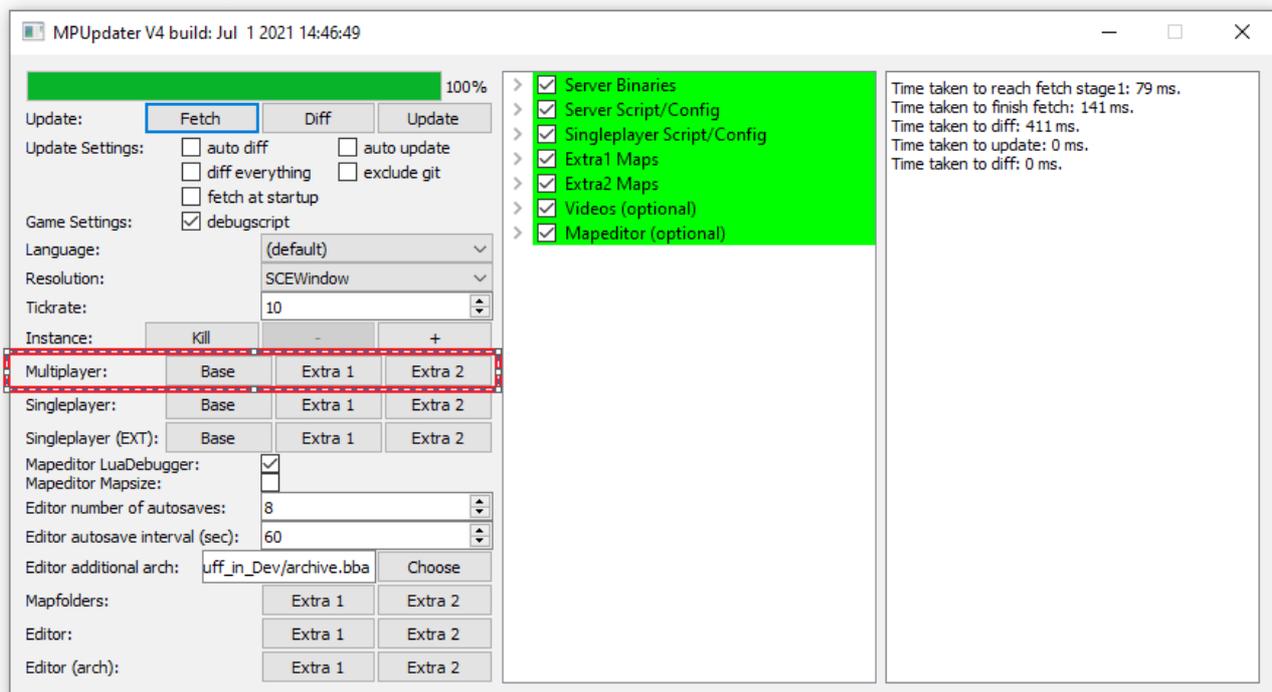


Randfall: Falls eine gewisse Datei „S5ZLib.dll“ noch rot angezeigt wird, navigiert in euren bin-Ordner im Hauptverzeichniss und löscht die „S5ZLib.dll“. Dann führt ihr die Schritte Fetch, Diff, Update erneut aus. Dann sollte auch dieser Eintrag grün sein.

Wir haben es fast geschafft. Ihr habt bereits alles Nötige installiert.

### Schritt 3: Starten des Mehrspielers

Startet den Mehrspieler über die Knöpfe „Base“, „Extra 1“ oder „Extra 2“ in der Reihe mit der Bezeichnung „Multiplayer“.

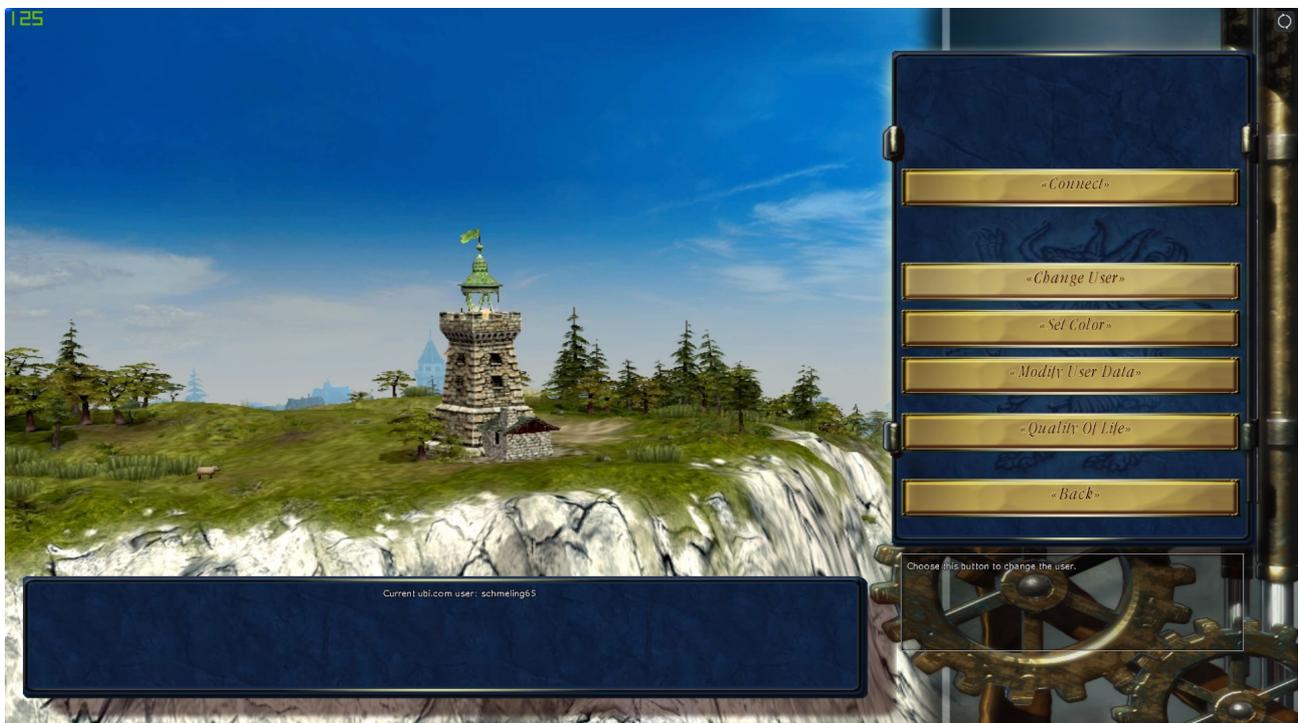


Base ist hierbei das Hauptspiel, Extra 1 Nebelreich und Extra 2 Legende. In den meisten Fällen wird Extra 2 / Legende gespielt.

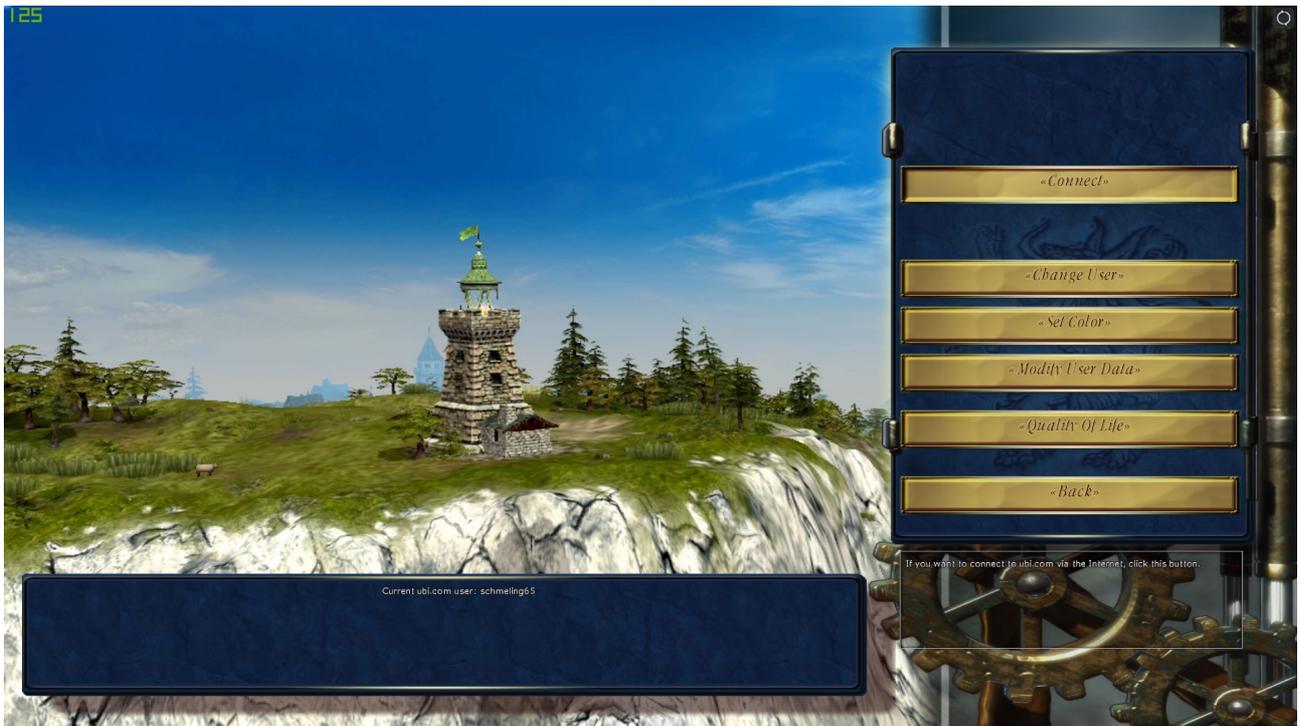
Im Hauptmenü wählt ihr den Reiter Multiplayer aus



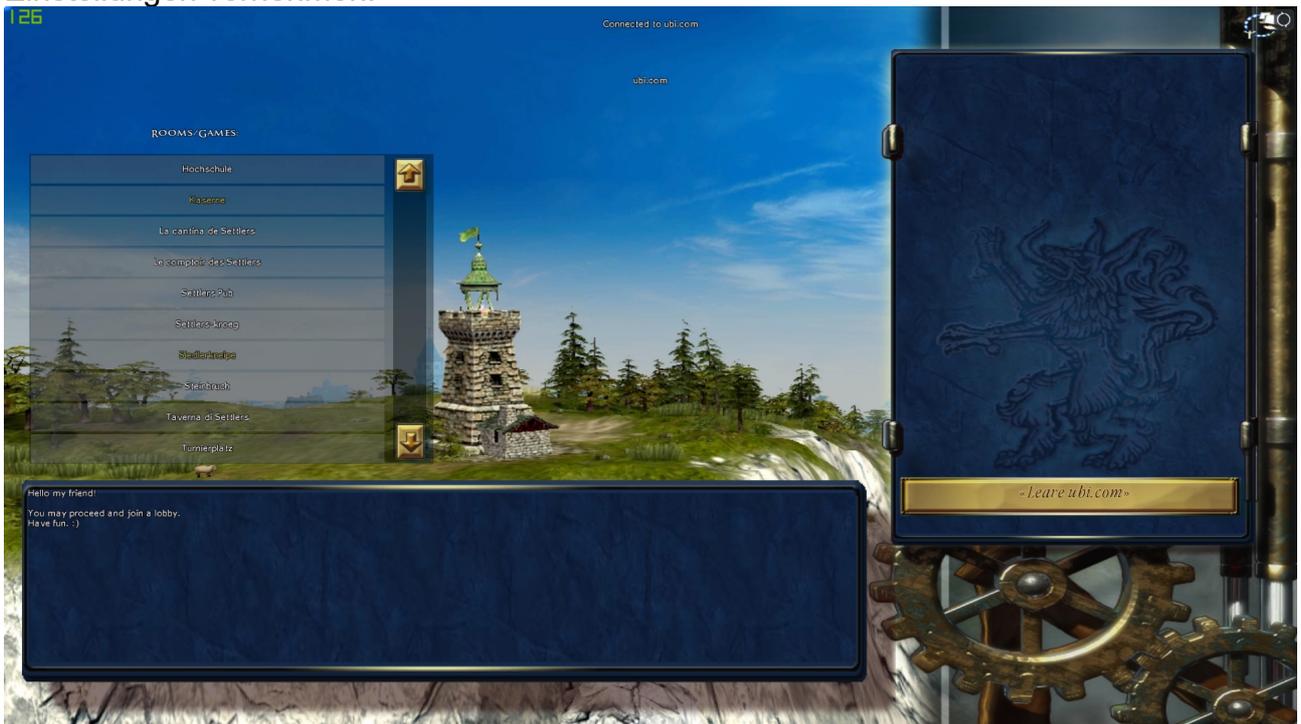
Oben erscheint ein Knopf mit „Connect“, der allerdings noch ausgegraut ist. Damit dieser klickbar wird, müsst ihr ein Profil anlegen. Dafür drückt ihr auf „Change User“.

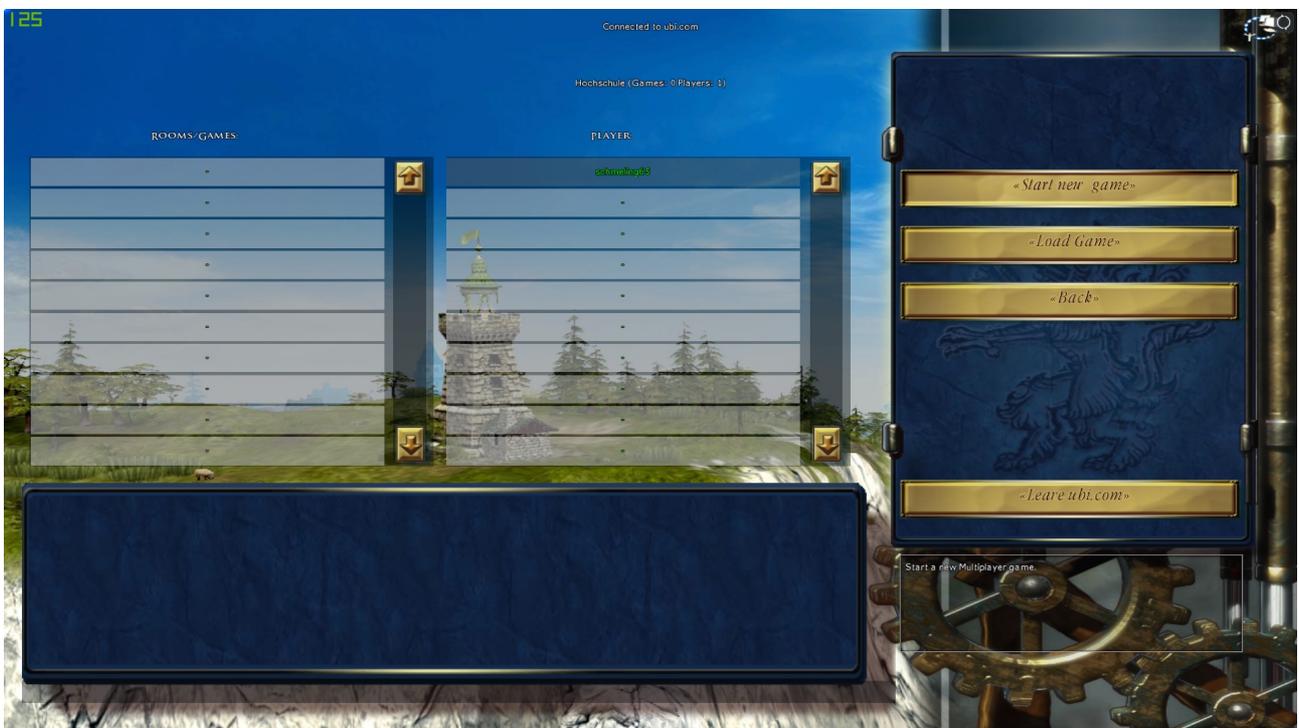


Wählt nun einen Namen. Dieser Name wird den anderen Spielern in sämtlichen Onlinepartien angezeigt. Ebenso könnt ihr ein Passwort eurer Wahl vergeben. Sobald ihr dies bestätigt habt kommt ihr zurück zum Mehrspielermenü und könnt auf den Knopf „Connect“ drücken.



Jetzt könnt ihr auf der linken Seite viele Räume finden. In diesen Räumen können Spiele erstellt werden. Der Host kann dabei jeweils die Karte aussuchen und die verschiedenen Einstellungen vornehmen.





Und damit seid ihr fertig und könnt mit anderen Leuten im Mehrspieler spielen. Die anderen Spieler müssen dieses Prozedere ebenfalls durchlaufen. Hier wird jetzt noch weiter ausgeholt, wie besondere Karten, die hauptsächlich gespielt werden, installiert werden können.

## Mehrspieler-Karten:

In unserer Community werden folgende Spielmodi hauptsächlich gespielt:

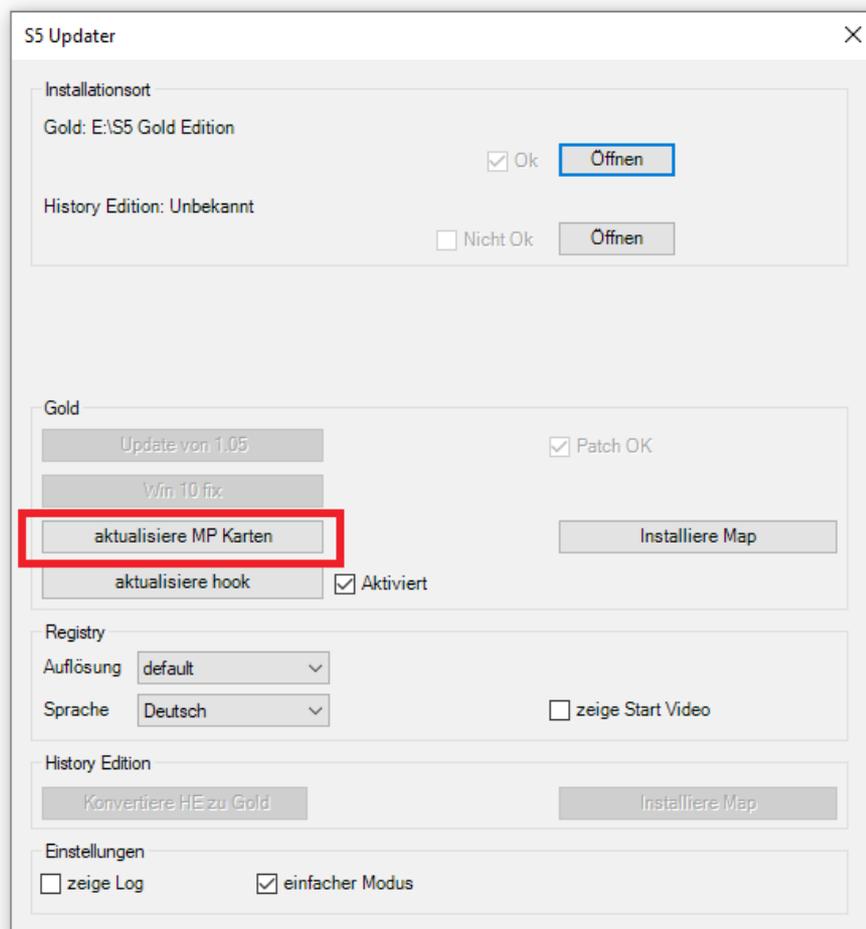
- EMS
- BS
- SW

Bei EMS-Karten (Enhanced Multiplayer Script) handelt es sich um Karten, bei denen die Regeln im Spiel eingestellt werden können und auch viel genauer sind. Ebenso sind viele Quality-of-Life Sachen mit dabei und bieten ein viel besseres Multiplayer-Erlebnis

Bei BS-Karten (Balancing stuff) geht es darum, dass das Spiel viel mehr gebalanced ist. Viele Werte wurden verändert, neue Sachen hinzugefügt und es geht sehr viel über Effizienz. PVP-Karten sind immer mit EMS-gepaart.

SW-Karten (Speedwar) sind für schnelle krasse Partien gedacht. Dabei wird meistens Alle gegen Alle gespielt und es geht sehr schnell zum Kampf. Viele Werte sind nach unten korrigiert worden und es finden regelrecht Gemetzel ab den ersten Minuten statt. Hier kann es sehr schnell eskalieren.

Um diese Karten zu installieren nehmen wir den S5Updater her und drücken dort den Knopf „aktualisiere MP Karten“



Dabei werden alle Sachen automatisch heruntergeladen. Auch hier kann dies einige Minuten dauern je nach Internet- und Computerleistung. Dies wird ebenfalls durch einen Fortschrittsbalken symbolisiert.

Achtet dabei hierauf, dass der Pfad für die Gold Edition oben stimmt.

Wenn der S5Updater fertig ist, könnt ihr im Mehrspieler nun auch unsere Karten auswählen und diese mit uns oder euren Freunden spielen.

Damit seid ihr bereit und habt es überstanden.

Sollten Probleme oder Fragen bestehen, fühlt euch frei uns anzusprechen. Wir helfen gerne aus. Ebenso sind wir für Anregungen offen.

Viel Spass in euren Runden,

Eure S5 Community Moderation.